



TRI-TENNIS NEDERLAND



DIVERSE SPELVORMEN

'zowel voor jong als oud, ongeacht je spelniveau'

Tri-tennis Nederland
Veemarktkade 8a B3
5222 AE 's-Hertogenbosch (NL)
+31 (0)73 – 623 0888
www.Tri-tennis.com
info@Tri-tennis.com



Spelvorm 1: Single 'touch'

Aantal spelers: 2

Spelomschrijving:

Twee spelers slaan om de beurt de bal tegen de Tri-tennis. Als de bal het zeil niet raakt of als de bal niet terug komt op de plank heeft de andere speler één punt. Er mag niet hard worden geslagen, maar door dropshots te spelen, de bal heel schuin op het zeil te spelen of door de bal met veel effect te slaan kan de ene speler het de ander extra moeilijk maken.

TIP: De uitdaging is om de bal precies op de rand van de plank te laten stuiteren. De bal ketst dan weg en is haast onhaalbaar voor de andere speler!

Spelregels:

- De bal moet *rechtstreeks* tegen het zeil geslagen worden.
- De bal moet *rechtstreeks* op de plank stuiteren, dus niet via het metalen frame!
- Als een speler wordt gehinderd tijdens het lopen/slaan, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Afhankelijk van de tijd kun je kiezen voor het spelen van games (15-15 of 30-15 etc.) of voor het spelen van punten (1-0, 1-1 etc.)





Spelvorm 2: Group 'touch'

Aantal spelers: 3 of meer

Spelomschrijving:

Alle spelers staan achter elkaar in een rij opgesteld. Omstebeurt slaan de spelers de bal tegen het zeil, om vervolgens weer achteraan aan te sluiten. De speler die een 'fout' maakt (dus de plank niet rechtstreeks raakt) moet uit de rij. Als er uiteindelijk twee kinderen overblijven wordt er een finale gespeeld tot de drie. Degene die als eerste bij de drie is wint een JOKER! Deze joker kan de winnende speler inzetten als hij tijdens een van de volgende rondes af zou gaan.

TIP: De uitdaging is om de bal precies op de rand van de plank te laten stuiteren. De bal ketst dan weg en is haast onhaalbaar voor de volgende speler!

Spelregels:

- De bal moet *rechtstreeks* tegen het zeil geslagen worden.
- De bal moet *rechtstreeks* op de plank stuiteren, dus niet via het metalen frame!
- Als een speler wordt gehinderd tijdens het lopen/slaan, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Als er tijdens het spel te traag wordt doorgewisseld, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Tijdens de finale kun je, afhankelijk van de tijd, kiezen voor het spelen van games (15-15 of 30-15 etc.) of voor het spelen van punten (1-0, 1-1 etc.)





Spelvorm 3: Rondom de Tri-tennis

Aantal kinderen: 4 of meer

Spelomschrijving:

De kinderen staan achter elkaar in een rij opgesteld. De eerste speler speelt de bal tegen de Tri-tennis en rent zo snel mogelijk en rondje om de Tri-tennis en sluit dan weer achteraan in de rij. De volgende speler speelt de bal die terug komt tegen het zeil en rent vervolgens ook weer om de Tri-tennis heen en sluit ook weer achteraan in de rij. De overige kinderen doen hetzelfde. Als een speler mist ligt hij eruit en moet hij/zij wachten op de volgende ronde. Als er uiteindelijk twee kinderen overblijven wordt er een finale gespeeld tot de drie punten. Degene die wint krijgt een JOKER die hij/zij kan inzetten bij een volgende ronde als hij/zij afgaat.

Spelregels:

- De bal moet *rechtstreeks* tegen het zeil geslagen worden.
- De bal moet *rechtstreeks* op de plank stuiten, dus niet via het metalen frame!
- Als een speler wordt gehinderd tijdens het lopen/slaan, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Tijdens de finale kun je, afhankelijk van de tijd, kiezen voor het spelen van games (15-15 of 30-15 etc.) of voor het spelen van punten (1-0, 1-1 etc.)





Spelvorm 4: Ezelen

Aantal spelers: 2 of meer

Spelomschrijving:

De kinderen slaan omstebeurt tegen de Tri-tennis. Als een speler de Tri-tennis mist of als de bal niet terug komt op de plank krijgt hij/zij de letter 'E' (van Ezelen). Vervolgens wordt er weer verder gespeeld. Als dezelfde speler nu wederom een fout maakt krijgt hij / zij de letter 'Z' (van Ezelen) . De speler die het eerst vier fouten heeft gemaakt (= 4 letters), is de ezel en moet een opdracht uitvoeren die de kinderen samen voor aanvang van het spel hebben verzonnen.

Spelregels:

- De bal moet *rechtstreeks* tegen het zeil geslagen worden.
- De bal moet *rechtstreeks* op de plank stuiten, dus niet via het metalen frame!
- Als een speler wordt gehinderd tijdens het lopen/slaan, wordt het punt opnieuw gespeeld.





Spelvorm 5: Eenentwintigen

Aantal spelers: 2

Spelomschrijving:

Eén kind slaat tegen de Tri-tennis. Er zijn verschillende vlakken op het zeil (zie onderstaande afbeelding) en voor elk vlak krijgt hij/zij een bepaald aantal punten. Zie tekening;



Het andere kind is scheidsrechter en telt de punten hardop.

Vervolgens worden de rollen omgedraaid en gaat de andere speler tegen de Tri-tennis slaan. De eerste speler is nu dus scheidsrechter, en telt de punten voor de ander dus hardop!

Degene die na afloop het dichtst bij de 21 zit, wint het spel.



Spelregels:

- Er moet *hardop* worden geteld om misverstanden te voorkomen
- De spelende speler moet zelf ook meetellen
- Mocht er onenigheid zijn over een punt, wordt de bal stil gelegd en zoek je samen een oplossing. Als je vervolgens weer verder gaat, tel je pas *vanaf de tweede bal!*
- Het spel kan moeilijker worden gemaakt door een hoger getal te nemen. Dus in plaats van '21' zou je tot '41' kunnen gaan.
- Het spel kan ook moeilijker gemaakt worden door verder van de Tri-tennis af te gaan staan.



Spelvorm 6: Handicap Tri-tennis

Aantal spelers: onbeperkt

Spelomschrijving:

De spellen, 'single touch' en 'group touch' worden bij dit spel gespeeld met een extra handicap. Het spel en de spelregels zijn dus exact hetzelfde, maar bij dit spel speel je met 1 van de volgende *handicaps*;

- de 'verkeerde' arm moet op de rug gehouden worden
- 1 oog wordt afgedekt (met bv een theedoek of kapje)
- De veters worden aan elkaar geknoopt
- Er moet geslagen worden met de verkeerde hand
- Er wordt gespeeld met een tafeltennisbadje ipv tennisracket

Spelregels:

- De bal moet *rechtstreeks* tegen het zeil geslagen worden.
- De bal moet *rechtstreeks* op de plank stuiten, dus niet via het metalen frame!
- Als een speler wordt gehinderd tijdens het lopen/slaan, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Als er tijdens het spel te traag wordt doorgewisseld, wordt het punt opnieuw gespeeld.
- Tijdens de finale kun je, afhankelijk van de tijd, kiezen voor het spelen van games (15-15 of 30-15 etc.) of voor het spelen van punten (1-0, 1-1 etc.)





Spelvorm 7: Race tegen de klok

Aantal spelers: 3

Spelomschrijving:

Eén van de twee spelers gaat voor de Tri-tennis staan. De andere speler houdt met een stopwatch de tijd bij. Op het startsignaal gaat de speler proberen zo veel mogelijk keer tegen het zeil te slaan. Het kind met de stopwatch houdt de tijd bij en de derde speler telt het aantal slagen. De tijd kun je afhankelijk van de leeftijd variëren, maar er kan gestart worden met één minuut. Vervolgens als de tijd verstreken is, draai je door (speler met stopwatch gaat tennissen, speler die aantal slagen bij hield, gaat de stopwatch bedienen, en de spelende speler gaat de slagen tellen). Dit doe je net zolang tot iedereen aan de beurt is geweest.

Spelregels:

- Er moet steeds met dezelfde bal geslagen worden. Slaat de speler dus naast de Tri-tennis, dan moet deze bal gehaald worden en telt de tijd gewoon door!
- De bal moet eerst stuiteren op de plank en mag dus niet rechtstreeks uit de lucht genomen worden.

