

## Uitleg over deelname aan de Laddercompetitie.

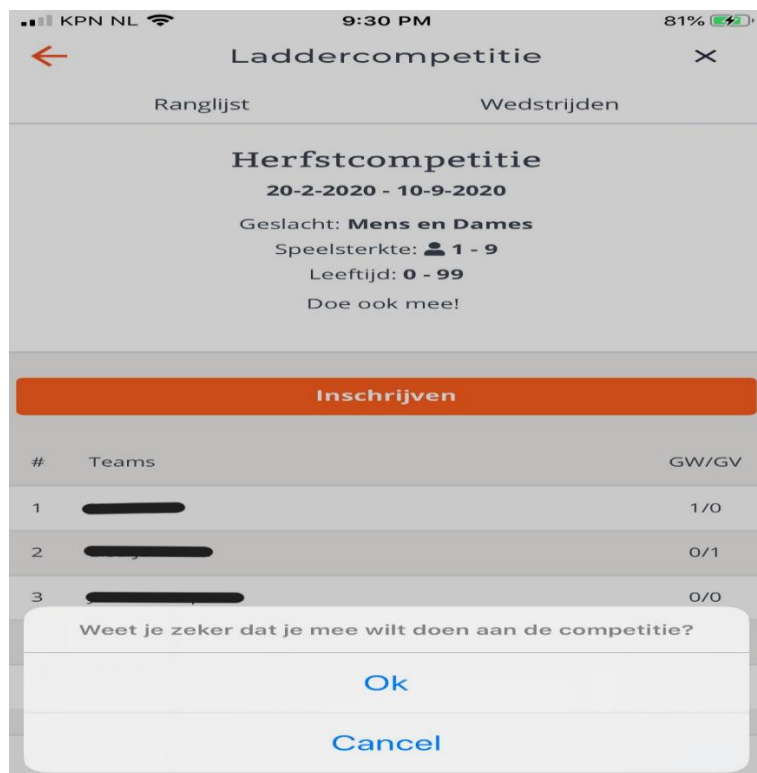
De ladder vind je in je KNLTB-app (op je telefoon). Open de KNLTB-app en selecteer '**Spelen**' (Onderaan de pagina, 2<sup>e</sup> icoontje van links) en vervolgens '**Wedstrijden**' (rechtsboven). Dan zie je in het 2<sup>e</sup> blokje op de pagina **Ladder** staan. Door hierop te tikken kom je bij '**Beschikbaar**': hier staan de competitie(s) genoemd waar je je nog niet voor ingeschreven hebt. Je ziet er nu onze 2 laddercompetities staan, waaraan je kan meedoen als je je inschrijft. Hoe het inschrijven gaat, staat hieronder beschreven. Als je een van beide ladders selecteert, zie je de daarvoor geldende speelsterkte (5-9), leeftijd (18-99), ranglijst en welke wedstrijden er zijn gespeeld. De inschrijving is per heden geopend, het spelen kan ook vanaf heden (tenminste, als er ook al een ander lid zich heeft ingeschreven).

### Inschrijven als deelnemer

NB. De afbeeldingen hieronder zijn voorbeelden. In je app ziet het er (mogelijk) een beetje anders uit, namelijk zoals het voor onze club LTC Wings is opgesteld!

- *Stap 1: klik op de laddercompetitie van je keuze om in te schrijven! Hoe je de laddercompetitie(s) zichtbaar krijgt staat in de tekst hierboven.*

Bij LTC Wings kan je kiezen uit een ladder voor enkelspel en een ladder voor dubbelspel. Als je dat wilt, kan je voor beide competities inschrijven. > *Maak je keuze!*



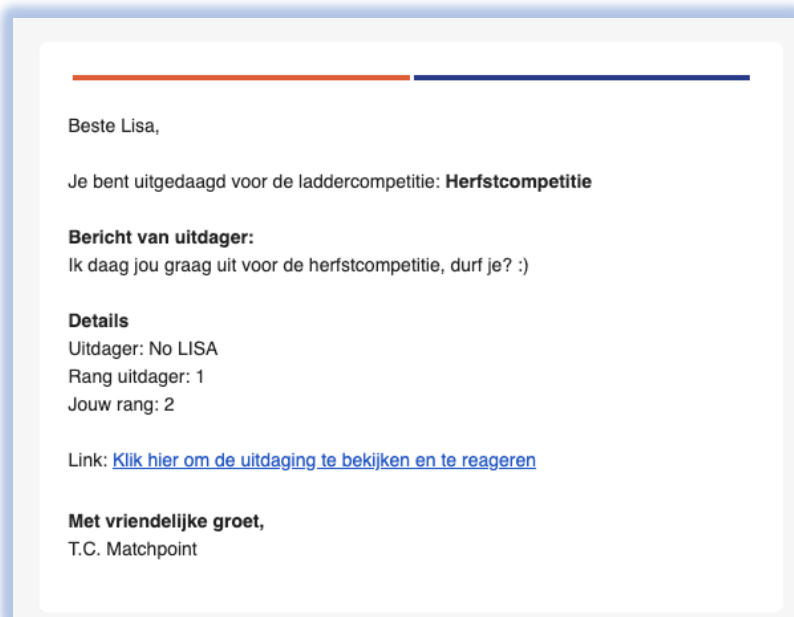
Klik nu op de oranje balk waarop '**Inschrijven**' staat. Er wordt vervolgens gevraagd of je echt mee wilt doen. Zo ja, klik op '**OK**'! Je wordt dan automatisch als deelnemer geplaatst in de ladder.

Nadat je jezelf hebt ingeschreven, komt de gekozen competitie in je **KNLTB-app** te staan bij (Spelen/ Wedstrijden/Ladder) '**Mijn competities**' (rechtsboven op de pagina) Hier kun je aan de slag gaan met uitdagen. Door op '**uitdaging**' te klikken bij een lid, kun je een bericht sturen en een voorgestelde datum van de competitie (het is mogelijk om meerdere opties te versturen).

### Het uitdagen van tegenstanders: Hoe gaat dat?

Je spreekt af met medespelers door '**uitdagingen**' te verzenden via de ClubApp (of na inloggen op 'Mijn omgeving' op onze Wings-website). Zodra je een ander Wingslid uitdaagt, wordt er een mail gestuurd.

Een nep-voorbeeld van de mail die de uitgedaagde ontvangt staat hieronder. De tekst die staat bij **bericht van uitdager** schrijf je zelf.



Zodra je zelf zo'n uitdaging ontvangt, kun je deze via de **KNLTB-app** accepteren of afwijzen door op '**Uitdaging details**' te klikken. Hier is het mogelijk om de uitdaging te accepteren, af te wijzen of om een andere datum/tijd voor te stellen. Zie het voorbeeld hierna.

KPN NL 9:30 PM 82%

Laddercompetitie

Ranglijst Wedstrijden

**Dames 1-9**  
 20-3-2020 - 1-7-2020  
 Geslacht: **Mens en Dames**  
 Speelsterkte: **1 - 9**  
 Leeftijd: **0 - 99**

| # | Teams                        | GW/GV |
|---|------------------------------|-------|
| 1 |                              | 2/0   |
| 2 |                              | 3/0   |
| 3 |                              | 0/3   |
| 4 | <div>Uitdaging</div>         | 0/2   |
| 5 |                              | 0/0   |
| 6 | <div>Uitdaging details</div> | 0/0   |

## Het accepteren van de uitdaging

Via de e-mail ontvang je een uitnodiging van een ander Wingslid. Zie het (fictieve) voorbeeld hieronder:

### Wedstrijduitnodiging Herfstcompetitie

Verzonden door  
 Tegenstander rang  
 Jouw rang  
 Bericht\*

No LISA  
 1  
 2  
 Ik daag jou graag uit voor de herfstcompetitie, durf je? :)

Voorgestelde datum / tijd  
 Accepteren 22-2-2020 12:00:00  
 Stel een andere datum / tijd voor Weigeren

Na het klikken op de betreffende link word je doorverwezen naar de **KNLTB-ClubApp** (of je gaat naar 'Mijn omgeving' op de Wings-website) om de uitdaging te accepteren, een andere datum voor te stellen, of af te wijzen. Zodra jij als uitgedaagde de datum en tijdstip passend vindt accepteer jij de uitdaging via de ontvangen e-mail. Hierna wordt er automatisch een wedstrijd aangemaakt in het systeem en kan de wedstrijd gaan plaatsvinden. Na het accepteren van een uitdaging wordt er een bevestigingsmail gestuurd naar de tegenstander.

**Let op!** Na het bevestigen van een datum is deze niet meer via de **KNLTB-ClubApp** te veranderen. Dit kun je laten doen door de beheerder van de laddercompetitie > stuur een mailtje naar [corienenad@gmail.com](mailto:corienenad@gmail.com).

*NB. Reageert de uitgedaagde niet? Laat de uitdaging dan vervallen!*

### **Wedstrijduitslagen melden**

Het invoeren van de [uitslag wordt gedaan door een van de spelers zelf](#) met de KNLTB-ClubApp (of via 'Mijn omgeving' op de Wings-website). Dit is alleen mogelijk als er een wedstrijd is afgerond. Je kan er geen tussenstanden noteren.

Je gaat via de **KNLTB-Clubapp** en tikt op vervolgens **Spelen / Ladder / Mijn competities/** en tikt dan op de in beeld staande ladder waarvoor je een wedstrijd hebt gespeeld. Je krijgt dan de spelers en een oranje vierkantje met '**Uitslag invoeren**' in beeld. Tik op '**Uitslag invoeren**' en je krijgt een scherm te zien waarop je de uitslag invoert. Bij een gelijkspel heb je de mogelijkheid om een extra set toe te voegen zodat er uiteindelijk toch een winnaar bekend is.

Het systeem verwerkt de uitslag daarna in de ladderstand.