

AFHANGEN MET QR-CODE



Stap 4



Stap 5



Stap 7

In de clubapp kun je maatjes toevoegen, ofwel mensen selecteren waarmee je regelmatig speelt. Deze maatjes verschijnen in beeld wanneer je spelers gaat toevoegen tijdens het reserveren (stap 7 hierboven). Je hoeft dan niet meer de zoekfunctie te gebruiken.

Maatjes toevoegen doe je als volgt:

- Klik in de Clubapp op de button "Maatjes", onderin je scherm;
- Klik vervolgens op het vergrootglas rechtsboven;
- Zoek de speler die je als maatje wil toevoegen, en klik op zijn/haar naam;
- Nu verschijnt zijn/haar profiel, klik op het sterretje rechtsboven;
- Deze persoon is nu toegevoegd als maatje.

- 1 Ga naar het ahangbord in het clubhuis.
- 2 Open de KNLTB ClubApp op je mobiele telefoon.
- 3 Klik onderin op 'Spelen' en daarna op 'Baan reserveren'.
- 4 Klik op het QR-icoon (groen vierkantje) van de baan die je wil ahangen.
- 5 Klik op 'Aanmelden', er opent nu een QR-code scanner in de app.
- 6 Scan de QR-code linksonder op het ahangbord.
- 7 Zoek en selecteer de spelers die je wil toevoegen door op de plus-knop te drukken achter 'Speler toevoegen'. Als je alle spelers hebt toegevoegd druk je op 'Gereed' en vervolgens op de oranje button 'Speler toevoegen'.
- 8 Klik op 'Reserveren' om je baankeuze te bevestigen. De baan is a gehangen!

